

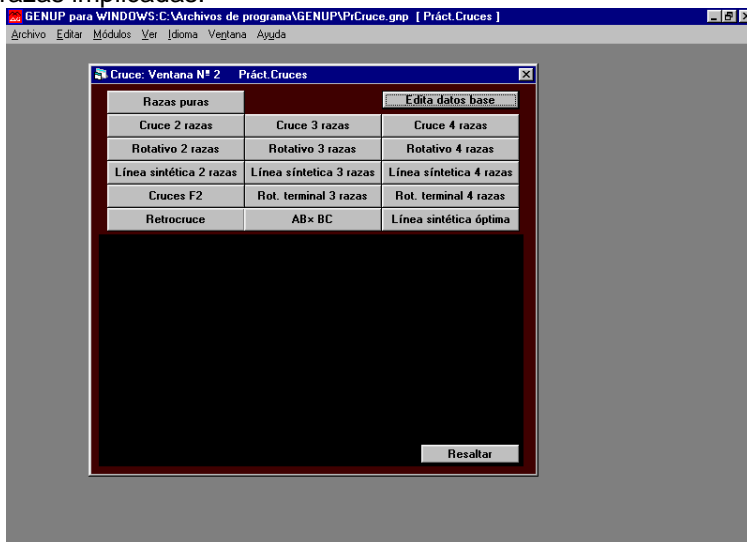
## PRACTICA 4

### SISTEMAS DE CRUZAMIENTOS

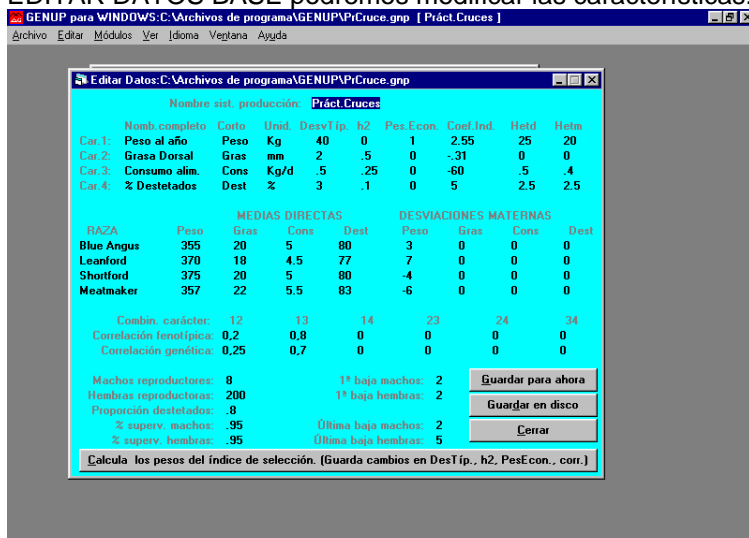
Objetivo: Ver el interés de los cruzamientos y conocer distintos sistemas de realizarlos.

Procedimiento: Se utilizará el módulo CRUCES del programa GENUP.

Al entrar en el módulo aparecen en un rincón las características para distintos caracteres de las distintas razas implicadas.



Lo primero a hacer va a ser DEFINIR los datos que determinan las producciones. Situándonos en el cajetín EDITAR DATOS BASE podremos modificar las características:



Vamos a definir el carácter número de nacidos vivos por parto. Diremos que tiene una desviación típica de 2,5, una heredabilidad del 10%, una heterosis directa de 1 lechón y ausencia de heterosis materna. Y además que las medias de las siguientes razas son:

YORKSHIRE	10.2
LANDRACE	10.4
HAMPSHIRE	7.7
DUROC	8.5

El programa considerará un modelo de dominancia, con un efecto de heterosis igual para cualquier combinación de razas (1 lechón, que representará el 100% de heterosis que se puede expresar).

Resultados.

El programa ofrece como resultado las producciones predichas de distintos tipos de cruces.

Nombre: \_\_\_\_\_

Cuestiones.

1 - Averigua el valor de los siguientes cruces estáticos y deduce cómo se obtienen esos valores (es decir el % de heterosis que se está expresando):

1.1 - Cruce simple (a dos vías): Yorkshire x Landrace

1.2 - Cruce a tres vías: (Landrace x Duroc) x Yorkshire

1.3 - Retrocruce: (Landrace x Yorkshire) x Landrace

1.4 - Cruce a cuatro vías: (Landrace x Yorkshire) x (Duroc x Hampshire)

1.5 - Cruce a cuatro vías repitiendo una raza: (Landrace x Yorkshire) x (Yorkshire x Hampshire)

1.6 - Cruce a cuatro vías repitiendo dos raza: (Landrace x Yorkshire) x (Landrace x Yorkshire)

2 - Haz lo mismo para el cruzamiento rotativo de Yorkshire y Landrace