

Campus Internacional de Narrativa Digital con SCRATH

*Del 16 al 26 de agosto
Universidad Pública de Navarra*



Organiza/Antolatzaileak:

upna
Universidad
Pública de Navarra
Nafarroako
Unibertsitate Publikoa



Financia/Finantzaketa:

upna
Universidad
Pública de Navarra
Nafarroako
Unibertsitate Publikoa

Curso de verano 2016

“Campus Internacional de Narrativa Digital con SCRATCH”

(45 horas)

16 de agosto al 26 de agosto

1. DIRECCIÓN DEL CURSO

D. Gabriel María Rubio (Departamento de Educación de Gobierno de Navarra. Profesor Filología y Didáctica de la Lengua. Universidad Pública de Navarra).

D. Alfredo Pina Calafi (Profesor Ingeniería Matemática e Informática. Universidad Pública de Navarra)

2. ORGANIZADORES

Universidad Pública de Navarra



Planetario de Pamplona



3. FINANCIACIÓN

Universidad Pública de Navarra



4. CONTENIDOS

Los sistemas educativos de nuestro entorno se encuentran en la necesidad de efectuar cambios substanciales para adaptar los aprendizajes a los modelos de competencias propios del siglo XXI. Hay un acuerdo bastante extenso y documentado en que la sociedad del conocimiento requiere de profesionales con unos perfiles distintos, que se formen y se capaciten en sistemas educativos adecuados.

Así, desde el ámbito europeo, el Plan de Acción Apertura a la Educación (Opening up education) elaborado por la Comisión Europea, considera que “es el momento oportuno para estimular métodos educativos y formas de aprendizaje de gran calidad e innovadores utilizando las nuevas tecnologías y los contenidos digitales... aumentando la motivación de los alumnos y la eficiencia de los procesos de aprendizaje”. (Cfr. Dictamen del Comité de las Regiones. Apertura de la Educación. 2014/C. 126/6). Además, la Agenda Digital Europea ha querido dar la máxima prioridad a esta línea de trabajo incluyendo, dentro de los siete pilares de la Agenda, uno específico dirigido a “Mejorar la alfabetización, las destrezas y la inclusión digitales” (VI), y líneas de trabajo convergentes en otros pilares. Por otra parte, las previsiones apuntan a que en los próximos años toda Europa va a precisar personal formado en estas áreas, con lo que ello supone para el crecimiento general basado en el conocimiento (Cfr. *Ibíd.*). El paradigma cambia: desde la necesidad de formar usuarios digitales se está pasando a necesitar participantes activos en la sociedad digital, capaces de crear contenidos.

Cada vez más sistemas educativos en todo el mundo, entre ellos el navarro, han reaccionado a esta necesidad y han incorporado de forma obligatoria contenidos relacionados con tecnologías digitales educativas que implican la necesidad de participación activa del alumnado, como la programación de videojuegos, las historias interactivas y animaciones, así como con la robótica educativa.

Este curso de verano propone profundizar en este ámbito a través de un campus mixto, dirigido tanto a profesores como a alumnos de educación primaria (3er ciclo).

OBJETIVOS:

- Formar a profesores en la realización de proyectos de Scratch (historias interactivas, sencillos videojuegos) que puedan aplicarse a contenidos de las áreas lingüísticas, humanísticas y sociales.
- Desarrollar en el alumnado de 5º y 6º de E. Primaria la capacidad de crear historias interactivas y videojuegos con Scratch en los que se analizan procesos de escritura narrativa y contenidos de áreas tradicionalmente no tecnológicas.

5. PÚBLICO OBJETIVO

Seminario-Taller de Profesores: Profesores de Educación Primaria en activo. En segundo lugar, directores y miembros de equipos directivos de los centros escolares, responsables de innovación educativa, recién licenciados de los Grados de Magisterio, Pedagogía o alumnado de último curso de los Grados de Magisterio.

Campus escolar: alumnado del tercer ciclo de educación primaria (5º y 6º de primaria).

6. PROGRAMA DEL CICLO

Seminario-taller Internacional de formación intensiva para Profesores

Del 16 al 26 de agosto: 9.00-14.00 horas (Edificio El Sario-Universidad Pública de Navarra)

Seminario-taller internacional de formación intensiva para el profesorado de educación primaria sobre proyectos didácticos en Scratch, especialmente dirigidos a las áreas lingüísticas, humanísticas y sociales. En la primera semana (16 al 19 de agosto) se tratarán los contenidos teóricos. En la segunda semana (22 al 26 de agosto) se realizarán prácticas con alumnado de Primaria. **Certificará por 50 horas de formación docente o por dos créditos de libre elección. Asistencia obligatoria de un mínimo del 90% de las horas lectivas programadas.**

Profesorado:

- Gabriel M^a Rubio Navarro (Profesor del Departamento de Filología y Didáctica de la Lengua, UPNA)
- Gorka García (Profesor de Primaria, especialista en aplicaciones didácticas de la Neuroeducación a proyectos de programación con Scratch)
- Se conectará por videoconferencia con profesorado especialista en este tipo de proyectos.

Campamento diurno escolar de verano para estudiantes de Educación Primaria

Del 22 al 26 de agosto: 10.00-13.30 horas (Edificio El Sario-Universidad Pública de Navarra y Planetario de Pamplona). Con diseño de videojuegos e historias interactivas en Scratch. Campus de mañana, de 10:00 a 13:30 h, en espacios del Edificio El Sario del 22 al 26 de agosto, donde el profesorado que se ha formado en pone en práctica con el alumnado de Primaria lo aprendido en el seminario durante la semana anterior.

El cierre del curso (día 26 de agosto) consistiría en una sesión abierta de demostración de los proyectos que han realizado los escolares, dirigido a sus familias y a la ciudad de Pamplona en general, en el Planetario de Pamplona.

7. MATRÍCULA

Seminario de Profesores

Para participar en el Seminario de Profesores será necesario inscribirse antes del **5 de agosto** en el email cursosdeverano@unavarra.es, indicando el nombre con apellidos, DNI, dirección postal, teléfono (preferiblemente móvil), email, situación laboral actual (profesor en activo, director, miembro de equipo directivo de centro escolar, responsable de innovación educativa) o si es estudiante o egresado.

Tras la recepción de la comunicación en la que se confirme su admisión, las personas aceptadas deberán completar su inscripción con el pago de la correspondiente cuota. Desde la organización se comunicará a las personas afectadas a partir del 11 de agosto si han sido admitidas, tras lo cual deberán ingresar con fecha límite de 15 de agosto 50€ Este ingreso se realizará por transferencia bancaria en el siguiente número de cuenta: Caja Rural de Navarra 3008 0001 18 0700190523.

Campus escolar

Para participar en el Campus Escolar será necesario inscribir a los niños antes del 9 de agosto en el email cursosdeverano@unavarra.es, indicando el nombre con apellidos, edad del niño, dirección postal, teléfono (preferiblemente móvil), email, y curso que está cursando el niño (5-6º de primaria).

En caso de que haya más solicitudes de participación que plazas disponibles (32 plazas), el día 10 de agosto se llevará a cabo un sorteo público en la Universidad Pública de Navarra (se informará de la hora y lugar a través del página web de los cursos de verano de la UPNA). Se comunicará a los niños elegidos en el sorteo vía mail o teléfono su aceptación en el Campus Escolar y antes del 21 de agosto deberán hacer efectivo el pago por transferencia bancaria en el siguiente número de cuenta: Caja Rural de Navarra 3008 0001 18 0700190523, de 50 €

Nota para las familias: La realización del pago implica que acepta la grabación de imágenes (fotografía y vídeo) de sus hijos/as con fines de estudio y difusión del programa.

8. CONCESIÓN DE CRÉDITOS

Convalidable por 2 ECTs. Asistencia obligatoria de un mínimo del 90% de las horas lectivas programadas.

9. LUGAR DE CELEBRACIÓN

Edificio El Sario (Universidad Pública de Navarra)
Habrá servicio de recreo con cuidadores.