

**Aprender a programar software en
Primaria para mejorar la resolución de
problemas. Programa Scratch**
2, 4, 9 y 11 de septiembre (17.00-19.30 h)

* 2014

NAFARROAKO UNIBERTSITATEEN UDAKO IKASTAROAK
CURSOS DE VERANO | DE LAS UNIVERSIDADES NAVARRAS

Organiza/Antolatzaileak:



Financia/Finantzaketa:



Curso de verano

“Aprender a programar software en Primaria para mejorar la resolución de problemas. Programa Scratch”

(10 horas)

2, 4, 9 y 11 de septiembre (17.00-19.30 h)

1. DIRECCIÓN DEL CURSO

D. Alfredo Pina Calafi (Profesor Ingeniería Matemática e Informática. Universidad Pública de Navarra)

D. Gabriel María Rubio (Departamento de Educación de Gobierno de Navarra. Profesor Filología y Didáctica de la Lengua. Universidad Pública de Navarra).

2. ORGANIZADORES

Departamento de Educación de Gobierno de Navarra



Universidad Pública de Navarra



3. FINANCIACIÓN

Departamento de Educación de Gobierno de Navarra

4. CONTENIDOS

En la sesión inicial, el ponente mostrará ejemplos de actividades realizadas en las aulas de Primaria e iniciará a los asistentes en el uso de Scratch. Durante las siguientes sesiones, el curso introducirá actividades prácticas para desarrollar con el alumnado de Primaria, así como proyectos sencillos. Se atenderá de manera especial las necesidades de 5º de Primaria, dado que en Navarra se han incluido descriptores relacionados con programación de software en el currículo oficial del área de Matemáticas.

El ponente será Antonio Ruiz, profesor de primaria de la Comunidad de Madrid, junto con profesorado de la Red de Centros de Innovación en Ciencia y Tecnología y del Departamento de Educación de Gobierno de Navarra.

5. PÚBLICO OBJETIVO

Profesores de Educación Primaria en activo. Alumnado de los Grados de Maestro en Educación Infantil y Maestro en Educación Primaria.

6. PROGRAMA DEL CURSO

Sesión 1 (día 2 de septiembre).

Ponente: Antonio Ruiz.

Programar para aprender y para desarrollar la creatividad: una introducción a Scratch. Ejemplos de actividades y proyectos con alumnado de Primaria. Otras aplicaciones (WeDo...)

Sesión 2 (día 4 de septiembre).

Scratch paso a paso: características principales y tutoriales. Variantes del programa. Comunidad online ScratchED.

Sesión 3 (día 9 de septiembre)

¿Qué podemos hacer con el alumnado de 5º de Primaria? Realización de actividades relacionadas con curriculum de matemáticas de 5º de Primaria. Actividades para otros cursos de Primaria.

Sesión 4 (día 11 de septiembre)

Trabajar por proyectos (PBL) con Scratch. Trabajo interdisciplinar y desarrollo de competencias. Análisis y aplicación en un ejemplo para 5º de Primaria. Muestras de proyectos para otros cursos de Primaria.

7. MATRÍCULA

Matrícula gratuita. Necesaria inscripción.

8. LUGAR DE CELEBRACIÓN

Universidad Pública de Navarra